

# Integración 5

## Sección 5.5

### Integral definida de una función continua

© Salas / Hille / Etgen, CALCULUS, Vol. I  
*Una y Varias Variables 4<sup>a</sup> Ed.*  
Editorial Reverté (Reimpresión 2007)

## 5.5 INTEGRALES INDEFINIDAS

Consideremos una función continua  $f$ . Si  $F$  es una antiderivada de  $f$  en  $[a, b]$ , se verifica que

(1)

$$\int_a^b f(x) \, dx = [F(x)]_a^b.$$

Si  $C$  es una constante, entonces

$$[F(x) + C]_a^b = [F(b) + C] - [F(a) + C] = F(b) - F(a) = [F(x)]_a^b.$$

Luego podemos sustituir (1) por  $\int_a^b f(x) \, dx = [F(x) + C]_a^b$ .

Si no tenemos un interés especial en el intervalo  $[a, b]$  y sólo queremos resaltar el hecho de que  $F$  es una antiderivada de  $f$  para *algún* intervalo, entonces omitiremos  $a$  y  $b$  y simplemente escribiremos

$$\int f(x) \, dx = F(x) + C.$$

Cuando se expresan de este modo, las antiderivadas se llaman *integrales indefinidas*. La constante  $C$  se denomina *constante de integración*; es una constante *arbitraria* porque se le puede asignar cualquier valor real.

La integral indefinida de una función  $f$  es realmente una *familia* de funciones; un miembro específico de la familia se determina asignando un valor particular a la constante de integración. Esta familia tiene la propiedad de que cada uno de sus miembros es una antiderivada de  $f$  y, reciprocamente, cada antiderivada de  $f$  es un miembro de la familia. Este último hecho se deduce del teorema 4.2.4.

Así, por ejemplo,

$$\int x^2 \, dx = \frac{1}{3}x^3 + C \quad \text{y} \quad \int \sqrt{s} \, ds = \frac{2}{3}s^{3/2} + C.$$

Las gráficas de algunos miembros específicos de estas familias se representan en las figuras 5.5.1 y 5.5.2, respectivamente.

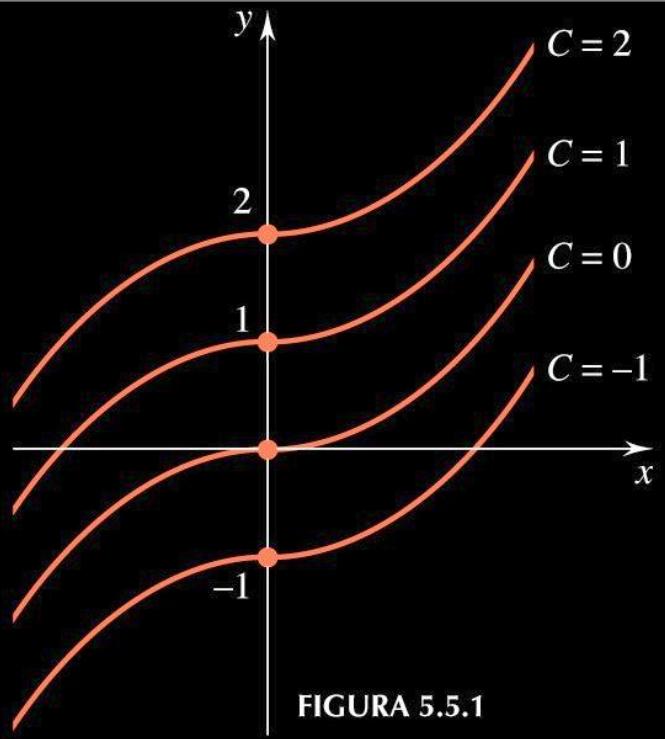


FIGURA 5.5.1

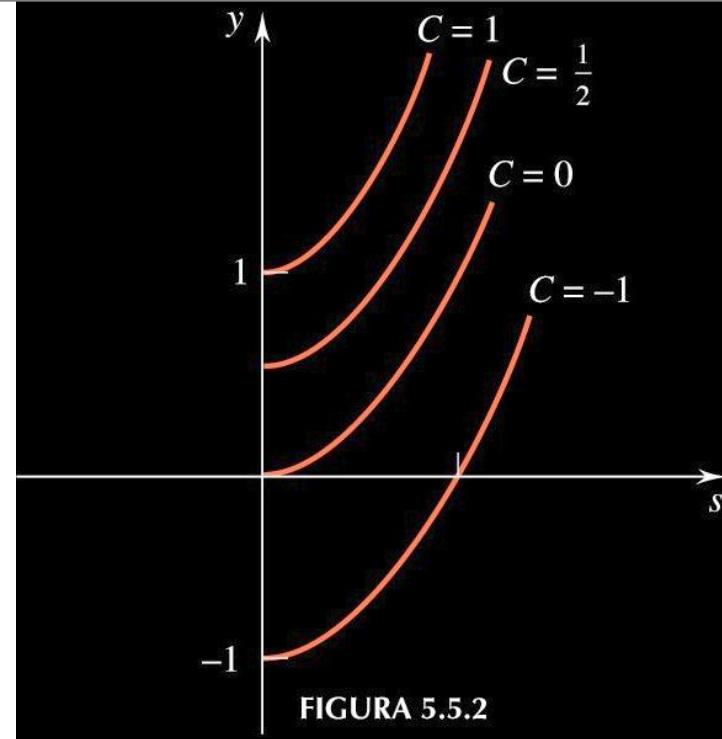


FIGURA 5.5.2

La tabla de antiderivadas (5.3.3) se puede volver a construir en base a integrales indefinidas:

### TABLA 5.5.1 TABLA DE INTEGRALES INDEFINIDAS

$$\int x^r \, dx = \frac{x^{r+1}}{r+1} + C \quad (r \text{ racional}, r \neq -1)$$

$$\int \sin x \, dx = -\cos x + C$$

$$\int \cos x \, dx = \sin x + C$$

$$\int \sec^2 x \, dx = \tan x + C$$

$$\int \sec x \tan x \, dx = \sec x + C$$

$$\int \csc^2 x \, dx = -\cot x + C$$

$$\int \csc x \cot x \, dx = -\csc x + C$$

Las propiedades de linealidad (5.3.4), (5.3.5) y (5.3.6) de las integrales definidas son también válidas para las integrales indefinidas.

(5.5.2)

$$\int \alpha f(x) \, dx = \alpha \int f(x) \, dx, \quad \alpha \text{ constante,}$$

(5.5.3)

$$\int [f(x) + g(x)] \, dx = \int f(x) \, dx + \int g(x) \, dx$$

y, en general,

(5.5.4)

$$\int [\alpha f(x) + \beta g(x)] \, dx = \alpha \int f(x) \, dx + \beta \int g(x) \, dx,$$

donde  $\alpha$  y  $\beta$  son constantes.

**Ejemplo 1** Calcular

$$\int [5x^{3/2} - 2 \operatorname{cosec}^2 x] dx.$$

**Solución**

$$\begin{aligned}\int [5x^{3/2} - 2 \operatorname{cosec}^2 x] dx &= 5 \int x^{3/2} dx - 2 \int \operatorname{cosec}^2 x dx \\&= 5\left(\frac{2}{5}x^{5/2}\right) + C_1 - 2(-\cot x) + C_2 \\&= 2x^{5/2} + 2 \cot x + C,\end{aligned}$$

donde  $C = C_1 + C_2$ . (De manera automática combinaremos las constantes de integración de esta forma.)

**Ejemplo 2** Hallar  $f$  suponiendo que

$$f'(x) = x^3 + 2 \quad \text{y} \quad f(0) = 1.$$

**Solución** Dado que  $f'$  es la derivada de  $f$ ,  $f$  es una antiderivada de  $f'$ . Luego

$$f(x) = \int (x^3 + 2) dx = \frac{1}{4}(x^4) + 2x + C,$$

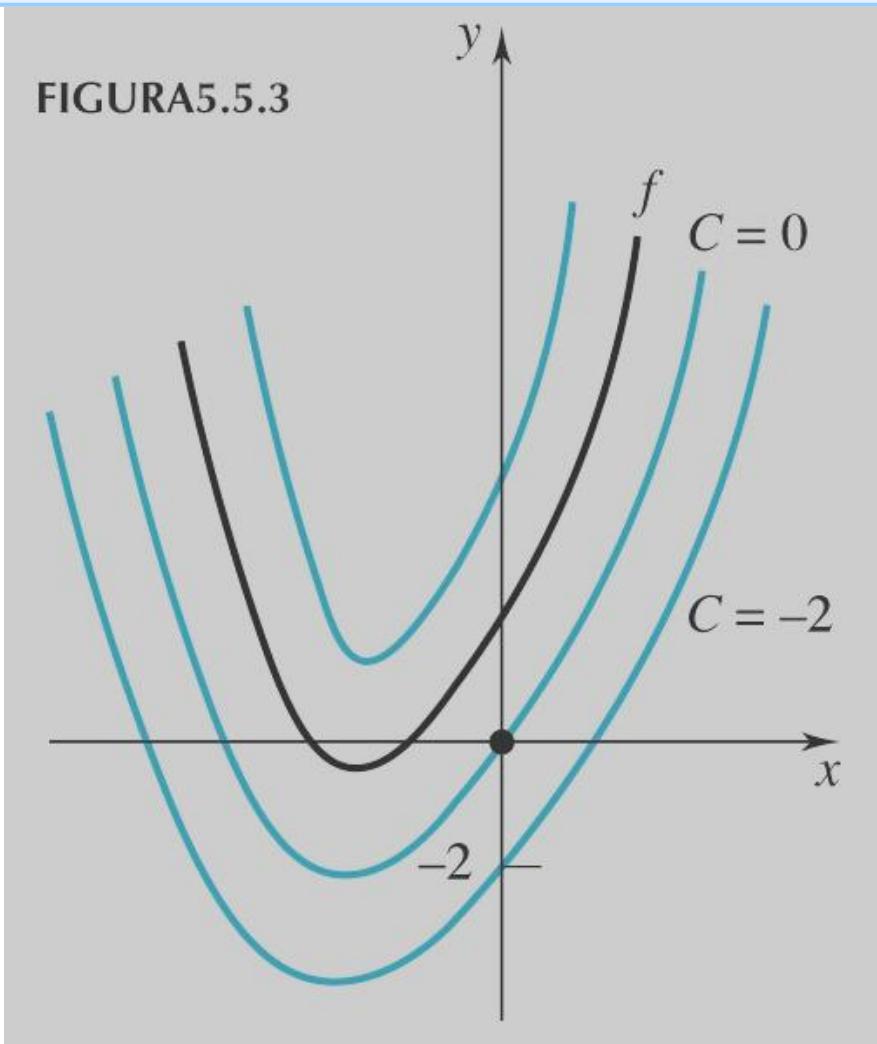
para cualquier valor de la constante  $C$ . Para estimar  $C$  utilizaremos el hecho de que  $f(0) = 1$ . Dado que

$$f(0) = 1 \quad \text{y} \quad f(0) = \frac{1}{4}(0)^4 + 2(0) + C = C,$$

obtenemos que  $C = 1$ . Luego

$$f(x) = \frac{1}{4}x^4 + 2x + 1.$$

En la figura 5.5.3 se muestran algunos miembros de la familia de curvas  $F(x) = \frac{1}{4}x^4 + 2x + C$ . La gráfica de  $f$  está destacada.



**Ejemplo 3** Hallar  $f$  suponiendo que

$$f''(x) = 6x - 2, \quad f'(1) = -5 \quad \text{y} \quad f(1) = 3.$$

**Solución** Primero obtenemos  $f'$  integrando  $f''$ :

$$f'(x) = \int (6x - 2)dx = 3x^2 - 2x + C.$$

Puesto que

$$f'(1) = -5 \quad \text{y} \quad f'(1) = 3(1)^2 - 2(1) + C = 1 + C,$$

tendremos

$$-5 = 1 + C, \quad \text{luego} \quad C = -6.$$

Por consiguiente,

$$f'(x) = 3x^2 - 2x - 6.$$

Ahora obtenemos  $f$  integrando  $f'$ :

$$f(x) = \int (3x^2 - 2x - 6)dx = x^3 - x^2 - 6x + K.$$

(Estamos utilizando la letra  $K$  para representar la constante de integración ya que hemos utilizado  $C$  antes y queremos evitar la confusión que resultaría de asignar a  $C$  dos valores distintos en un mismo problema.) Puesto que

$$f(1) = 3 \quad \text{y} \quad f(1) = (1)^3 - (1)^2 - 6(1) + K = -6 + K,$$

tenemos

$$3 = -6 + K, \quad \text{luego } K = 9$$

y, por consiguiente,

$$f(x) = x^3 - x^2 - 6x + 9.$$

## Algunos problemas de movimiento

**Ejemplo 4** Un objeto se mueve a lo largo de un eje de coordenadas con una velocidad de

$$v(t) = 2 - 3t + t^2 \text{ unidades por segundo.}$$

Su posición inicial (su posición en el instante  $t = 0$ ) es de 2 unidades a la derecha del origen. Hallar la posición del objeto 4 segundos más tarde.

**Solución** Sea  $x(t)$  la posición (la coordenada) del objeto en el instante  $t$ . Sabemos que  $x(0) = 2$ . Dado que  $x'(t) = v(t)$ , tenemos que

$$x(t) = \int v(t) dt = \int (2 - 3t + t^2) dt = 2t - \frac{3}{2}t^2 + \frac{1}{3}t^3 + C.$$

Dado que  $x(0) = 2$  y  $x(0) = 2(0) - \frac{3}{2}(0)^2 + \frac{1}{3}(0)^3 + C = C$ , tenemos que  $C = 2$  y

$$x(t) = 2t - \frac{3}{2}t^2 + \frac{1}{3}t^3 + 2.$$

La posición del objeto en el instante  $t = 4$  es el valor de esta función para  $t = 4$ :

$$x(4) = 2(4) - \frac{3}{2}(4)^2 + \frac{1}{3}(4)^3 + 2 = 7\frac{1}{3}.$$

Pasados 4 segundos, el objeto se halla a  $7\frac{1}{3}$  unidades a la derecha del origen.

En la figura 5.5.4 se representa esquemáticamente el movimiento del objeto.

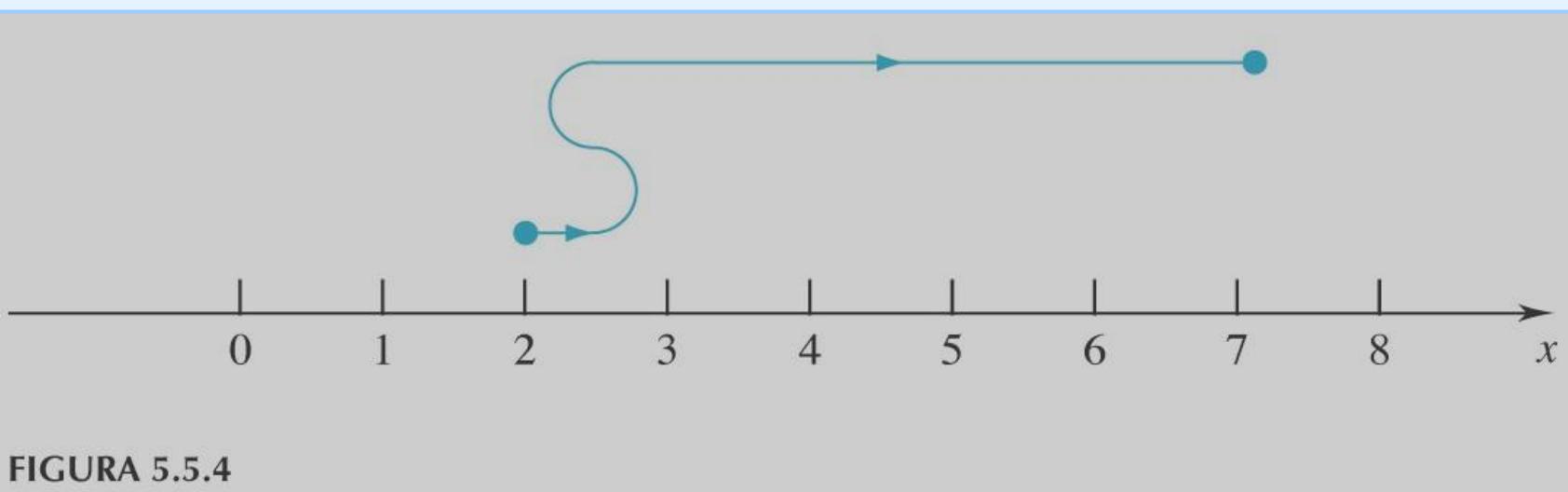


FIGURA 5.5.4

Recordemos que hemos llamado celeridad al valor absoluto de la velocidad:

celeridad en el instante  $t = |v(t)|$

y que la integral de la función celeridad proporciona la distancia recorrida (véase el proyecto 5.1):

$$(5.5.5) \quad \int_a^b |v(t)| dt = \text{distancia recorrida entre los instantes } t = a \text{ y } t = b.$$

**Ejemplo 5** Un objeto se mueve a lo largo del eje  $x$  con aceleración  $a(t) = 2t - 2$  unidades por segundo por segundo. Su posición inicial (su posición en el instante  $t = 0$ ) es de 5 unidades a la derecha del origen. Un segundo más tarde, el objeto se está moviendo hacia la izquierda a una velocidad de 4 unidades por segundo.

- (a) Hallar la posición del objeto en el instante  $t = 4$  segundos.
- (b) Hallar la distancia total recorrida por el objeto durante esos 4 primeros segundos.

**Solución** (a) Sean  $x(t)$  y  $v(t)$ , respectivamente, la posición y la velocidad del objeto en el instante  $t$ . Sabemos que  $x(0) = 5$  y que  $v(1) = -4$ . Dado que  $v'(t) = a(t)$ , tenemos que

$$v(t) = \int a(t) dt = \int (2t - 2) dt = t^2 - 2t + C.$$

Puesto que

$$v(1) = -4 \quad \text{y} \quad v(1) = (1)^2 - 2(1) + C = -1 + C,$$

tenemos que  $C = -3$  y

$$v(t) = t^2 - 2t - 3.$$

Dado que  $x'(t) = v(t)$ , tenemos que  $x(t) = \int v(t) dt = \int (t^2 - 2t - 3) dt = \frac{1}{3}t^3 - t^2 - 3t + K$ .

Dado que  $x(0) = 5$  y  $x(0) = \frac{1}{3}(0)^3 - (0)^2 - 3(0) + K = K$ ,

tenemos que  $K = 5$ . De ahí que

$$x(t) = \frac{1}{3}t^3 - t^2 - 3t + 5.$$

Como se podrá comprobar,  $x(4) = -\frac{5}{3}$ . En el instante  $t = 4$ , el objeto está a  $\frac{5}{3}$  unidades a la izquierda del origen.

(b) La distancia total recorrida desde el instante  $t = 0$  hasta el instante  $t = 4$  viene dada por la integral

$$s = \int_0^4 |v(t)| dt = \int_0^4 |t^2 - 2t - 3| dt.$$

Para calcular esta integral, primero eliminamos el signo del valor absoluto. Se podrá comprobar que

$$|t^2 - 2t - 3| = \begin{cases} -(t^2 - 2t - 3), & 0 \leq t \leq 3 \\ t^2 - 2t - 3, & 3 \leq t \leq 4. \end{cases}$$

Luego,

$$\begin{aligned} s &= \int_0^3 (3 + 2t - t^2) dt + \int_3^4 (t^2 - 2t - 3) dt \\ &= \left[ 3t + t^2 - \frac{1}{3}t^3 \right]_0^3 + \left[ \frac{1}{3}t^3 - t^2 - 3t \right]_3^4 = \frac{34}{3}. \end{aligned}$$

En los 4 primeros segundos, el objeto ha recorrido una distancia de  $\frac{34}{3}$  unidades.

**Pregunta** El objeto del ejemplo 5 sale de  $x = 5$  en el instante  $t = 0$  y llega a  $x = -\frac{5}{3}$  en el instante  $t = 4$ . La distancia entre  $x = 5$  y  $x = -\frac{5}{3}$  sólo es  $|5 - (-\frac{5}{3})| = \frac{20}{3}$ . ¿Cómo es posible que el objeto haya recorrido una distancia de  $\frac{34}{3}$  unidades?

**Respuesta** El objeto no se mueve en una dirección constante. Cambia de dirección en el instante  $t = 3$ . Esto se puede comprobar observando que la función velocidad

$$v(t) = t^2 - 2t - 3 = (t - 3)(t + 1)$$

cambia de signo en  $t = 3$ .

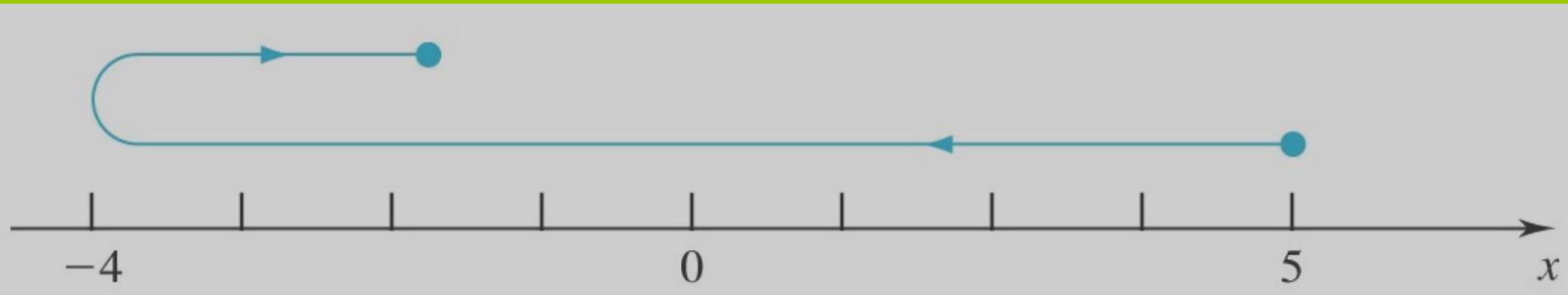


FIGURA 5.5.5

**Ejemplo 6** Hallar la ecuación del movimiento de un objeto que se mueve a lo largo de una recta con una aceleración constante  $a$  desde una posición inicial  $x_0$  y con una velocidad inicial  $v_0$ .

**Solución** Consideremos la recta del movimiento como el eje  $x$ . Sabemos que  $a(t) = a$  para todo  $t$ . Para hallar la velocidad, integramos la aceleración:

$$v(t) = \int a \, dt = at + C.$$

La constante  $C$  es la velocidad inicial  $v_0$ :  $v_0 = v(0) = a \cdot 0 + C = C$ .

Vemos, por consiguiente, que  $v(t) = at + v_0$ .

Para hallar la función coordenada, basta integrar la velocidad:

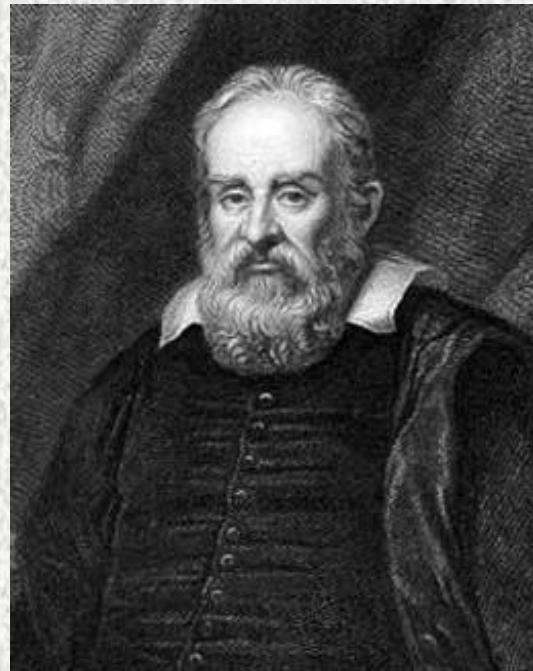
$$x(t) = \int v(t) \, dt = \int (at + v_0) \, dt = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + K.$$

La constante  $K$  es la posición inicial  $x_0$ :  $x_0 = x(0) = \frac{1}{2}a \cdot 0^2 + v_0 \cdot 0 + K = K$ .

La ecuación del movimiento es:  $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$  † (5.5.6)

---

† En el caso de un cuerpo en caída libre,  $a = -g$  y tenemos la ecuación de Galileo para la caída libre. Ver (3.4.5)



**Galileo Galilei** (1564 – 1642) ~ 77 años.  
Matemático italiano, en 1589 a los 25 años fué  
Director de Matemáticas en la *Universidad de Pisa*.

## **Ejercicios sugeridos, Sección 5.5**

Prácticos: 8, 11, 12, 16  
22, 24, 27, 31

Teóricos: 33, 34, 41, 49